DESTINY 2

Como conseguir o canhão de mão exótico Sturm

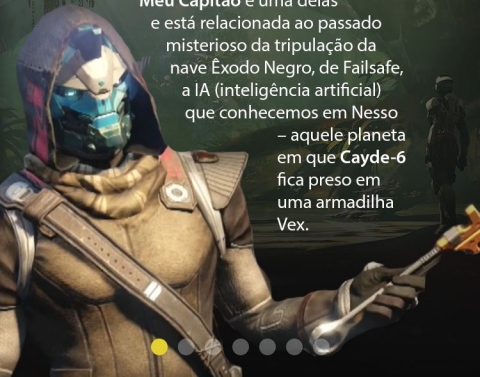
Sérgio Bernardo
Redação e diagramação

ESTRATÉGIA

Datado do início da Era Dourada, o Sturm é um dos canhões de mão exóticos inéditos de Destiny 2. Com enorme poder de fogo e diversas perks que focam na recuperação de munição para armas especiais e poderosas, é um ótimo amigo para te acompanhar em assaltos e incursões.

Agora que já o conhece um pouco, vamos ao que interessa:

Após derrotar Dominus Ghaul e concluir a campanha de Destiny 2, você liberará em seu mapa algumas atividades novas, chamadas Aventuras.

Meu Capitão é uma delas e está relacionada ao passado misterioso da tripulação da nave Êxodo Negro, de Failsafe, a IA (inteligência artificial) que conhecemos em Nesso – aquele planeta em que **Cayde-6** fica preso em uma armadilha Vex.

Voe para Nesso e corra em direção ao esconderijo de Failsafe. Quando estiver de frente para ela, a aventura estará à sua direita (ícone roxo no mapa abaixo). Antes de iniciá-la, diga "oi" para Failsafe para receber seus parabéns por ter acabado com a Legião Vermelha.

Feito? Então #partiu para a ação!

O primeiro objetivo da aventura é vasculhar os corpos dos tripulantes da Êxodo Negro. Não se preocupe, você não demorará muito. Basta correr de um lado para o outro na área em que está – Êxodo Negro, no mapa – e prestar atenção nas dicas do seu **fantasma**. Sempre que estiver próximo a um dos corpos, ele começará a tagarelar.

Ao obter a quantidade necessária de dados (**você deve vasculhar 5 corpos**), um novo objetivo será marcado em seu mapa. Vá até lá. Você verá uma harpia modificada, com o olho branco, em vez do característico vermelho Vex, e então o primeiro passo para obtenção de seu canhão exótico terá chegado ao fim. Uma nova aventura estará disponível em Nesso, próxima de onde você teve seu primeiro contato com essa harpia estranhamente pacífica.

Iniciada a segunda parte da aventura, siga a harpia. Ela levará você para uma caverna que guarda alguns segredos sobre a nave acidentada. Realize os desafios que surgirem, como pular de rocha em rocha até alcançá-la e eliminar (grandes) hordas de inimigos. Quando tudo tiver acabado, você descobrirá o paradeiro do capitão da nave e ganhará a pistola lendária Drang e um pedaço velho de papel como recompensa.

Com os itens em mãos, visite o Mestre Rahool, o criptoarque da Torre. Ele dirá que precisa de alguns dados para conseguir descriptografar sua nova arma e te entregará uma nova jornada, chamada Relíquias da Era Dourada.

É agora que a verdadeira aventura começa.

Cumpra os objetivos da jornada:

» Descriptografe 5 engramas lendários

» Descriptografe 1 engrama exótico

» Mate 10 Decaídos em Nesso usando a Drang

Retorne ao **Mestre Rahool** para ouvi-lo dizer que é incapaz de descriptografar a arma sozinho (🙄). Ele pedirá para você encontrar Tyra Karn para completar o processo.

Chame sua nave e voe para a Fazenda.

Na fazenda, **Tyra Karn** pedirá para você reunir mais informações (um pouco mais difíceis de serem obtidas, mas nada impossíveis).

Cumpra os novos objetivos da jornada:

» Consiga 10 mortes seguidas em Nesso com a Drang

Dica: basta matar dois inimigos sem recarregar sua arma.

» Mate 10 Decaídos Poderosos em Nesso com a Drang

Dica 1: procure pelos monstrinhos com as barras de vida amarelas.

Dica 2: a forma mais rápida de encontrá-los é entrando em Eventos Públicos. Lembre-se: só contarão os Decaídos. Portanto, ignore os Vex.

Pronto, agora é só retornar para a Fazenda e falar com a Tyra Karn para liberar a última parte da nossa aventura: o assalto chamado Relíquias da Era Dourada.

Penou muito para matar os 10 Decaídos Poderosos? Espero que não! O que importa é que, se você chegou até aqui, está a um passo de conquistar o seu canhão de mão exótico.

Vamos lá!

Cumpra os últimos objetivos da jornada:

» Marque o assalto em seu mapa e voe para Nesso

» Inicie o assalto e jogue até matar o alvo Kendriks-7

Após matar Kendriks-7, seu canhão de mão Sturm será garantido automaticamente. Não é necessário – e nem aconselhável, caso você esteja sozinho – tentar terminar o assalto. Mas fica ao seu critério.

Quando voltar à Fazenda, Tyra Karn estará pronta para entregar-lhe o seu presentinho.

STURM
CANHÃO DE MÃO

Estas antigas pistolas cerimoniais podem ser datadas do Início da Era da Dourada. Uma inscrição desbotada diz:

"Para Sigrun, de Victor".

Aproveite!

Revista JOGUE

Gostou do nosso trabalho?

Apoie-nos e ganhe recompensas exclusivas todos os meses!

EU QUERO APOIAR